

Le Tout Petit jeu n'a pas de règle fixe, je vous invite à vous amuser avec les enfants et à inventer avec eux.

**C'est un jeu où il n'y a ni gagnant, ni perdant.
Il peut susciter des échanges, des discussions,
et des impressions intimes.
L'essentiel est de prendre le temps,
afin de laisser la possibilité à chacun, d'expérimenter,
de ressentir, de faire ses propres associations...**



le
TOUT
petit
jeu



PROLONGEMENT

Selon vos préférences, vous pouvez accompagner le jeu par des jeux de doigts, des comptines, des lectures d'albums, des dessins...
Libre à vous de vous emparer du jeu selon vos affinités et le mode d'expression dans lequel vous vous sentez le plus à l'aise.

AMÉNAGEMENT DE L'ESPACE

Selon votre choix de médiation, vous pouvez installer le jeu dans un environnement épuré, ou au contraire, l'entouré d'une sélection de livres, d'objets, avec lesquels l'enfant pourra s'amuser à faire des associations.

ÂGE : les tunnels et livres géants sont adaptés à de très jeunes enfants (nourrissons) en revanche, le livre puzzle ou jeu de cartes sont conseillés à partir de 20 mois.

ACCOMPAGNANTS : 1 ADULTE POUR 5 ENFANTS

MÉDIATION CONSEILLÉE, POUR UN GROUPE DE 10 À 15 ENFANTS

Avant la manipulation : inviter les enfants à se déchausser, et rappeler qu'ils n'est pas permis de grimper sur les modules.
Il est conseillé de ne pas dévoiler le livre puzzle et le jeu de cartes, dans un premier temps.

- PREMIÈRE ÉTAPE : LE LIVRE ET LES LIVRES GÉANTS

2 modules (triangle et cube) + l'album, 1 adulte par module.
Découverte de l'album : manipulation de la page centrale, observation
Chaque face est composée de 2 doubles-pages qui se succèdent : la première, sur l'environnement, la seconde, sur le corps de l'enfant. Les deux communiquent par le fenêtré découpée dans la page.

- SECONDE ÉTAPE : LES TUNNELS

2 modules, 1 adulte par module.
Intérieur : environnement, extérieur : corps de l'enfant.
Découverte avec le corps : le toucher, le regard, le déplacement
Les parois verticales et parallèles permettent la superposition des visuels.
L'enfant s'amuse à traverser le tunnel, être à l'intérieur, à l'extérieur, voir au travers des fenêtres, se cacher...(prévoir un coussin pour nourrisson)

Possibilité de laisser les enfants s'approprier les 4 modules (tunnels et livre géants) pendant un « temps libre » puis les rassembler pour présenter les 2 jeux suivants :

- TROISIÈME ÉTAPE :

LIVRE PUZZLE

Possibilité de scinder le groupe en 2, car il y a 2 matrices
1 adulte par groupe
Voire la fiche mode d'emploi jointe

JEU DE CARTES

Possibilité de scinder le groupe en 2
1 adulte par groupe
Voire la fiche mode d'emploi jointe