

# Créer un Blindtest

➡ Le but est d'organiser un blindtest

## En amont :

Il est conseillé de créer plusieurs playlists, qui pourront être jouées sous forme de manches lors de votre animation, afin de rendre le jeu plus dynamique.

### Création des playlists

- Choisir un thème spécifique: Chansons françaises, films et séries, rock, année, adapté à un public (adolescent) ou une sélection plus large de musique
- une dizaine d'extraits par playlist thématique

### Comment trouver des morceaux de musique ?

- Dans votre catalogue: la difficulté est de se servir de CD ou de passer du temps à extraire les morceaux sous forme de playlist
- Sur des plateformes de streaming, Youtube, Spotify, Deezer... Il est assez simple d'aller y piocher des morceaux et de créer vos propres playlists.

## L'animation :

Création des équipes, elles peuvent choisir un nom et un cri.

Explication des règles

- Les joueurs doivent deviner l'artiste et/ou le titre de la chanson (selon votre convenance)
- Les participant-es doivent :
  - Buzzer (avec buzzer physique ou utiliser l'application <https://buzzin.live/>)
  - Crier (un cri unique définit avant et spécifique à chaque équipe)

pour faire arrêter la musique et proposer une réponse

- en cas de bonne réponse, 1 point et changement de chanson
- en cas de mauvaise réponse, pas de point et on relance la musique
- si aucune équipe n'a trouvé au bout de 1 minute, changement de morceau

Après X morceaux, manche suivante, changement de playlists.

Affichez les points des équipes sur un support papier ou numérique.

➡ Matériel

- Un ordinateur connecté à Internet
- Enceintes
- Tableau pour affichage des scores ou ordinateur avec vidéoprojecteur

### Avis de l'équipe d'animation :

*N'hésitez pas à mettre un ou deux morceaux pour s'échauffer.  
Pour un blindtest plus animé, plus besoin de buzzer ou de faire un cri, les participant-es expriment leur proposition directement.*