

# Applications sur la Peur



Médiathèque départementale d'Ille-et-Vilaine  
Comité applithécaires, octobre 2018

Version dynamique

## White night

Playdigious



Jeu de point and clic où l'on incarne un américain de la fin des années 30, enfermé dans un manoir. Il s'agit d'un survival horror game. 6 chapitres représentant au moins 6 heures de jeu avec une belle ambiance sonore et un effet graphique en noir et blanc, évoquant l'ambiance des films d'Hitchcock.

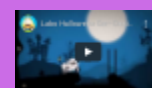


## Labo car halloween

Labo lado Inc



Une course endiablée pleine d'obstacles attend les petits doigts agiles. Le plus de ce jeu plateforme réside dans le fait de pouvoir créer son véhicule, de le personnaliser à volonté et de le faire évoluer au fil des niveaux dans un décor digne d'Halloween.



À partir de 4 ans

## Monsterfy

Apptly LLC



À partir d'une photo, cette application de photomaton propose de se transformer en zombie, loup-garou, vampire ou autres créatures terrifiantes avec animation du personnage à la clé. Très amusant.



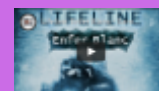
À partir de 12 ans

## Life line : enfer blanc

3Minutesgames, LLC



Seul dans un désert de glace et sans aucun souvenir de ce qu'il fait là, le dernier espoir d'un aventurier perdu se réduit à une unique ligne de communication... avec VOUS ! Guidez-le vers la sécurité et aidez-le à découvrir qui il est. Vos choix modifient l'histoire en cours de jeu. Une histoire de survie captivante en temps réel.



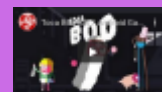
À partir de 15 ans

## Toca Boo

Toca Boca



Quand faire peur devient drôle ! Le joueur fait évoluer Bonnie une petite fille déguisée en fantôme. Bonnie se cache et s'amuse à effrayer les membres de sa famille, un par un dans différentes pièces de la maison. Une grande maison à explorer avec 2 étages et 6 pièces; 6 membres de la famille à effrayer avec des réactions différentes. Interaction avec des objets dans la maison.



À partir de 4 ans

## Dim light

BeomSu Oh



Jeu d'épouvante dans lequel on essaie de s'échapper d'un hôpital psychiatrique. Tout est plongé dans le noir, on avance dans le jeu grâce à la lumière d'une lampe torche. Il faut ouvrir des portes les unes après les autres (27 en tout) et échapper à des créatures cannibales. Utiliser un casque pour avoir le son (ambiance effrayante garantie). En anglais.



À partir de 12 ans

