



Biblioquête

• Descriptif : Biblioquête est une série de jeu de piste en réalité augmentée pour susciter l'envie de lire chez les enfants. Le principe d'une quête : un auteur jeunesse est invité à faire découvrir ses livres de référence. Pour ce premier épisode l'écrivain Timothée de Fombelle révèle et présente quatre livres qui l'ont marqué enfant. Pour les découvrir et commencer cette aventure il suffit de suivre la page blanche.

- Public cible : 7-12 ans
- Durée : environ 30 minutes
- Date de sortie : 2022
- Editeur : France TV lab
- Gratuite
- Disponible sur playstore et appstore
- www.biblioquete.com – Des aventures en réalité augmentée qui donnent envie de lire

Vidéo de présentation : <https://youtu.be/geOQsmnFI2g>

Avis du bibliothécaire : Une belle initiative pour susciter la curiosité et donner le goût de lire. La voix douce de Timothée de Fombelle guide les enfants tout au long de la quête. L'univers graphique en réalité augmentée ainsi que l'ambiance sonore proposent une expérience agréable et assez poétique. La durée de la quête (entre 20 à 40 minutes maximum) convient bien à une animation en bibliothèque, autre avantage elle est clé en main !

Idéalement celle -ci devrait se dérouler au sein de votre établissement afin de pouvoir ensuite chercher les livres en rayon dans les collections physiques cette fois-ci. Une fois la quête terminée, il est possible de la recommencer (pour la proposer à d'autres enfants).

Une vraie réussite, en espérant de nombreuses autres quêtes à venir, afin d'étoffer l'appli et permettre à d'autres auteurs de partager avec nous leurs lectures et univers.

Delphine, de l'antenne de la Médiathèque départementale de
Fougères.