

Fiche animation – Chasse au trésor

Principe : Cette séance propose de réaliser une chasse au trésor « maison » en extérieur, en utilisant l'application OsmAnd Maps.

La chasse au trésor est une variante du jeu de piste. C'est une activité ludique collective où les participants, souvent par équipe et à l'aide d'indices récoltés lors d'épreuves ou d'énigmes, doivent retrouver la cachette d'un objet.

Objectifs : Organiser un jeu de piste en extérieur, apprendre à s'orienter en suivant une carte de navigation, résoudre des énigmes, s'amuser à plusieurs

Matériel : 1 tablette par équipe, l'application gratuite OsmAnd Maps, de petits contenants pour faire office de cache (boîtier de CD, œuf Kinder, etc.). Pas de connexion wifi nécessaire.

Durée : variable en fonction de votre parcours, de 15 minutes à 1 h

Lieu : en extérieur

Public : tout public, enfants accompagnés

Nombre : par équipe de 2 ou 3 par tablette

Ressources : sites donnant des idées pour inventer des énigmes et devinettes

<https://www.explorador.fr/enigme-chasse-au-tresor/?cn-reloaded=1>

<https://www.jeuxetcompagnie.fr/idees-de-cachettes-pour-chasse-au-tresor-devinettes/>

<https://situveuxjouer.com/2012/06/06/30-énigmes-pour-chasse-au-tresor-a-piquer-ici/>

Étapes pas à pas

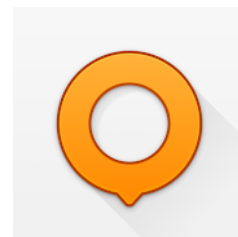
1 En amont de la séance : création des questions de la chasse au trésor

Avant de créer le parcours extérieur, il convient de réfléchir aux questions ou aux énigmes que vous allez proposer aux participants de la chasse au trésor. À vous de choisir le sujet en fonction de votre objectif et de ce que vous souhaitez faire découvrir : cela peut être du patrimoine local, une thématique en rapport avec l'actualité (le Printemps, Pâques, un Festival local, etc.). Rédigez ensuite les questions ou les jeux, énigmes et charades.

2 En amont de la séance : création du parcours de la chasse au trésor

Téléchargez l'application OsmAnd Maps, puis téléchargez la carte de la région qui vous intéresse (exemple : Bretagne).

Zoomez sur la zone géographique où vous souhaitez organiser la chasse au trésor ou tapez l'adresse



Fiche animation – Chasse au trésor

que vous recherchez en cliquant sur la loupe en haut de l'écran.

Allez physiquement à l'extérieur, dans la zone où vous souhaitez organiser la chasse au trésor. Repérez les cachettes que vous allez pouvoir utiliser. Ensuite, repérez l'emplacement de vos cachettes sur la carte de l'application et placez un point d'intérêt (ou favori) sur la carte. Pour cela, appuyez sur l'endroit où vous voulez placer une cache : une fenêtre s'ouvre, cliquez sur « Ajouter un favori ». Remplissez alors les champs « Nom » (exemple : Question 1) et « Description » (exemple : noter une question et des propositions de réponses).

Vous pouvez choisir l'apparence de votre emplacement sur la carte (icône, couleur, forme). Validez ensuite vos choix en cliquant sur « Enregistrer » en haut à droite.

Une fois créé, il est toujours possible d'aller modifier un favori en cliquant dessus.

Procédez ainsi pour placer sur la carte toutes vos cachettes et paramétrez ainsi toutes les tablettes que vous utiliserez le jour de la chasse au trésor.

3

Le jour J : mise en place de la chasse au trésor

Avant que les participants n'arrivent, il convient d'aller cacher les réponses et leur contenant dans la zone de jeu. Il est important de placer les objets à trouver à l'endroit correspondant sur la carte de l'application, pour que les joueurs se repèrent facilement. Vous pouvez par exemple, utiliser un boîtier de CD pour cacher la réponse et donner la consigne ou l'indice pour passer à la question suivante. Avec ce fonctionnement, vous n'avez pas besoin d'accompagner les joueurs pendant la chasse au trésor, ils peuvent être autonomes.

Exemple de papier caché : « Réponse question rose : réponse.

Maintenant, cliquez sur le carré jaune et lisez la question. Pour vérifier votre réponse, déplacez-vous jusqu'au carré jaune et trouvez la géocache ».

Puis, quand les participants sont là, remettez-leur une tablette par équipe de 2 ou 3 personnes et expliquez-leur comment va se passer la chasse au trésor. S'il y a plusieurs équipes en même temps, il peut être judicieux d'espacer les départs pour que les équipes ne cherchent pas au même endroit en même temps.

Exemple : « Nous vous invitons à participer à une chasse au trésor en extérieur. Pour cela, lancer l'application OsmAnd sur la tablette à votre disposition. La carte du campus doit apparaître, elle sera votre zone de jeu. Pour débiter le jeu, cliquez sur le carré rose et accédez ainsi à la première question. Pour vérifier votre réponse, déplacez-vous jusqu'au carré rose et trouvez la géocache. Une fois la réponse trouvée, suivez les nouvelles instructions et ainsi de suite. Remettez en place la géocache avec ses instructions où vous l'avez trouvée pour permettre au groupe suivant de jouer ».

La dernière cachette peut donner comme instruction de revenir au point de départ du jeu et là vous pouvez remettre aux participants une petite récompense ou organiser un goûter convivial.