

Fiche animation – Chasse au trésor Goose Chase

Principe : Cette séance propose de réaliser une chasse au trésor en utilisant le site et l'application Goose chase.

Cette chasse au trésor sera l'occasion de lancer des défis ou des missions aux participants, et de les faire jouer soit en extérieur pour découvrir un parcours sur la commune, soit en intérieur pour leur faire découvrir les trésors de la médiathèque.

Objectifs : organiser un jeu en extérieur ou en intérieur, découvrir le patrimoine local ou la médiathèque, jouer à plusieurs

Matériel : 1 tablette ou 1 smartphone par équipe, équipés d'un appareil photo, l'application gratuite Goose chase, 1 connexion 4G ou wifi

Durée : variable en fonction du parcours, de 15 minutes à 1 h

Lieu : en extérieur ou en intérieur

Public : tout public, enfants accompagnés

Nombre : 3 personnes en individuel ou par équipe de 2 ou 3 par appareil (3 équipes max en même temps)

Ressources : <https://goosechase.com>

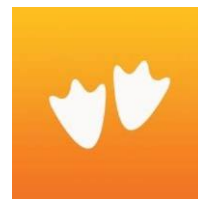
Étapes pas à pas

1 Choix de la thématique de la chasse au trésor

Avant de commencer à créer la chasse au trésor, il convient de réfléchir aux objectifs que vous visez en organisant un tel jeu : organiser un événement ludique, faire découvrir les collections de la médiathèque, créer un parcours de découverte sur le patrimoine local, etc. En fonction de votre but, les missions et les défis à réaliser seront différents.

Quelques exemples de missions ou questions possibles :

- Trouver un album avec un animal sur la couverture et le prendre en photo.
- Quel est la cote des livres de recettes sur les desserts ?
- Trouver la statue représentant tel personnage et la prendre en photo.
- Trouver une voiture rouge et la prendre en photo.



Fiche animation – Chasse au trésor Goose Chase

2 Création de la chasse au trésor

Aller sur le site Goose chase <https://www.goosechase.com/>

Le site est en anglais (la version française ne s'affiche pas toujours, donc les modalités pratiques décrites ci-dessous seront en anglais et en français).

Se créer un compte gratuitement (mail, identifiant et mot de passe), puis cliquer sur « Create un game » (Créer un jeu).

Remplir les différents champs de la page « Game info » (Infos sur le jeu) : image, nom du jeu, description du jeu, puis cliquer sur « Save & Continue » en bas à droite (Enregistrer et continuer).

Ensuite, il faut ajouter les missions ou les défis que vous souhaitez proposer. Pour cela, soit piocher dans la liste de missions existantes « Mission banks » (onglet banques de missions) soit cliquer sur le bouton bleu « Add mission to list » (Ajouter une mission à la liste).

Lors d'une création de mission, il est possible de choisir le format de la réponse (photo, texte ou position GPS) en sélectionnant l'icône correspondante. Puis, il faut remplir les champs « nom de la mission, description, valeur des points » et enregistrer (Save changes). Et ainsi de suite pour toutes les missions que vous voulez ajouter.

The screenshot shows the 'Missions' page on the Goose Chase website. At the top, there's a header with the title 'Missions' and a blue button 'ADD MISSION TO LIST'. Below this, there are three tabs: 'MISSION LIST', 'MISSION BANKS', and 'MY PREVIOUS MISSIONS'. A search bar labeled 'Search missions' is positioned below the tabs. The main content area is a form for creating a mission. It has a 'MISSION NAME' field (0 / 100 Characters) and a 'POINT VALUE' field. A dropdown menu is open, showing three mission types: 'PHOTO/VIDEO MISSION' (Photo or video submissions), 'TEXT MISSION' (Text-based answers), and 'GPS MISSION' (Locational check-ins). Below the form, there are buttons for 'ATTACH IMAGE', 'ATTACH LINK', and 'ADVANCED SETTINGS'. At the bottom right, there are 'CANCEL' and 'SAVE CHANGES' buttons.



Fiche animation – Chasse au trésor Goose Chase

L'onglet sur la gauche « Game script » (scénario du jeu) permet de planifier des éléments automatiques qui auront lieu pendant la partie (exemple : programmer des messages automatiques à envoyer aux joueurs).

L'onglet « Brand » (Marque) sert à télécharger un écran de démarrage personnalisé, qui sera affiché dans l'application pendant 5 secondes lorsqu'un participant rejoindra le jeu.

L'onglet « Participants » permet de définir si les participants doivent concourir en équipe ou individuellement. Il est possible de créer des équipes à l'avance.

L'onglet « Start and stop » (Démarrer et arrêter) permet de paramétrer la durée du jeu. Il faut noter une durée en minutes, heures ou jours mais **mettre le mot en anglais** (minutes, hours, days).
Exemple : 2 hours ou 15 days.

Valider ensuite le lancement du jeu en cliquant sur « Start the game » (Démarrer le jeu).

Un numéro de code est associé à chaque chasse au trésor créée (situé en bas à gauche de l'écran), il suffit de le communiquer aux participants pour qu'ils aient accès à la partie en téléchargeant l'application Goose chase (gratuite).

Bon à savoir : il n'est pas possible de démarrer plusieurs chasses au trésor différentes sur la même période, à moins de souscrire à un abonnement. La version gratuite limite à 3 équipes en simultanée pour jouer à la même chasse au trésor pendant toute la durée du jeu prédéfinie. Pour contourner cette contrainte, il est possible de mettre une durée de jeu courte en fonction des moments où vous programmez une chasse au trésor (exemple : 2 h). Vous pourrez relancer la même partie en reprogrammant une durée de jeu une fois la première partie terminée.

3 Le jour J : lancement de la chasse au trésor

Quand les participants sont là, remettez-leur une tablette par équipe de 2 ou 3 personnes ou demandez-leur d'utiliser leur smartphone et de télécharger l'application gratuite Goose chase. Expliquez-leur le but du jeu, le fonctionnement de la partie et donnez vos consignes (exemple : les missions peuvent être réalisées dans l'ordre que l'on souhaite, ce qui permet que les équipes ne cherchent pas au même endroit en même temps).

Ensuite, chaque joueur doit ouvrir l'application, cliquer sur la loupe ou sur « Join a game » (Rejoindre une partie), entrer le code donné par l'organisateur de la chasse au trésor, puis cliquer sur Submit. Le nom de la chasse au trésor s'affiche, il faut ensuite cliquer sur « Select Team & Join Game », puis sur « Create team » et renseigner son nom. La chasse au trésor peut commencer !

Lorsque les participants ont terminé toutes leurs missions, invitez-les à retourner à l'accueil pour leur remettre une petite récompense ou organiser un goûter convivial.

L'organisateur peut suivre en temps réel l'avancée des missions des joueurs grâce aux onglets « In game » et « Reporting ».

