

## Jouez avec l'art

**Principe** L'application Google Arts et Culture permet d'explorer des œuvres du monde entier mais aussi de s'amuser avec les œuvres d'art. Cette fiche traite de plusieurs activités possibles qui font appel à diverses formes de jeux.

**Public** enfants - adolescents - famille

**Nombre** maximum conseillé 8 personnes

**Lieu** espace animation de la bibliothèque ou salle dédiée

**Durée** environ 30 minutes

**Objectifs** Découvrir des œuvres, un artiste, des monuments  
S'amuser



**Matériel utilisé / Moyens techniques et financiers** application Google Arts et Culture gratuite ou accès depuis un ordinateur au site <https://artsandculture.google.com/?hl=fr> ; connexion Internet, matériel minimum 1 tablette (possibilité d'être à plusieurs sur une tablette) + câble + vidéoprojecteur et enceinte. L'application étant gratuite, il est possible de demander en amont aux participants d'apporter leur propre matériel (tablette ou smartphone).

ou possibilité d'emprunter à titre gracieux auprès de la Médiathèque départementale (tablettes, enceinte Bluetooth, câble reliant la tablette au vidéoprojecteur) nécessite au préalable la souscription d'une assurance par la collectivité dont dépend la bibliothèque.

**Moyens humains** 1 personne pour animer la séance

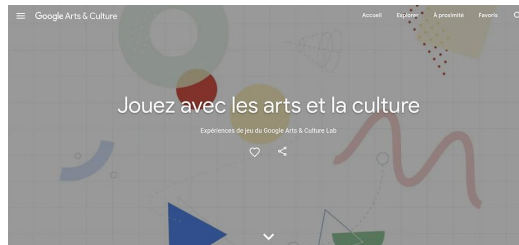
### Déroulement de la séance

- En amont de l'animation :
  - Charger l'application sur la ou les tablettes et tester celle-ci pour se familiariser avec les diverses fonctionnalités. L'application s'affiche en anglais, mais il est possible dès la page d'accueil de choisir l'option « Traduire avec Google » pour avoir un affichage en français.
  - Charger la/les tablette(s) afin que la batterie soit à son maximum
  - Installer tout le matériel et tester son fonctionnement la veille si possible : raccordement de la tablette ou de l'ordinateur au vidéoprojecteur, fonctionnement du réseau Internet ou du wifi, etc. pour éviter les mauvaises surprises le jour J
  - Pour chaque activité de jeux, il peut être intéressant de mettre à disposition les livres d'arts du fonds de la médiathèque pour aller plus loin dans la connaissance des œuvres et des artistes



- Déroulé de la séance :

- Pour accéder à la partie Jeux de l'application, il faut descendre sur la page d'accueil et choisir la rubrique « Jouez avec les arts et la culture ou Google arts & Culture Experiments ».



- 5 activités de jeux sont proposées :



- Le « Puzzle party » permet de reconstituer une œuvre d'art célèbre. Un des intérêts est que l'on peut jouer à plusieurs en même temps. Soit en jouant à tour de rôle sur la même tablette, soit en mode multi-joueurs en recevant un lien par mail sur son propre appareil (tablette ou smartphone). Une fois l'œuvre choisie par le groupe, depuis un ordinateur, l'animateur choisit le mode multi-joueurs, copie le lien et l'envoie par mail aux participants. Chacun peut ainsi participer sur son propre appareil à reconstituer le puzzle.
- L'activité « Mots croisés visuels » permet de découvrir des œuvres via des associations inattendues. Il faut placer des œuvres dans des cases verticales ou horizontales en fonction d'une thématique (mouvements artistiques, artistes, couleurs, etc.). Les 3 premiers niveaux sont assez simples, ensuite cela se corse ! À l'issue du jeu, il est possible de cliquer sur les œuvres pour en apprendre un peu plus.



- Le jeu « Mots croisés culturels » permet de faire des mots croisés sur différents thèmes dont l'art. Attention, les définitions des mots à deviner sont en anglais et le niveau des questions demande une bonne culture générale, à déconseiller aux enfants.
  - Avec l'activité « Qu'est-ce qui est venu en premier ? », il s'agit de classer dans le temps des monuments culturels, des artistes, des événements, etc. un peu à la manière du jeu de société Time line.
  - Jeu « Livre de coloriage d'art ». Il suffit de choisir une œuvre et de la peindre selon son inspiration.
- En fin de séance : prévoir un temps d'évaluation de l'animation auprès des participants (durée de l'animation, intérêt, aspect ludique, etc.).

**Communication** Flyers/affiches (avec CANVA par exemple), via la presse, le site internet, les réseaux sociaux, la newsletter, etc.

#### **Pour aller plus loin**

- Pour prolonger l'activité de coloriage d'art, utiliser l'application Blink Book et les cahiers de dessins animés (plusieurs titres sur l'art : Picasso, Matisse, Toulouse-Lautrec et Léonard de Vinci) qui permettent de colorier un dessin, de le prendre en photo et de le regarder prendre vie. Magique !