

Livres à réalité augmentée empruntables avec des tablettes MDIV

(Accessibles également aux bibliothèques ayant au moins une tablette)

Modèle tablettes MDIV : Samsung Galaxy tab 4 version Android 5.0.2 & Ipad 8 version iOS 14.4.1



Séoul

Icinori

Louis Vuitton 2019 ; 24 p. ; illustrations en couleurs ; 20 x 29 cm

Le duo d'illustrateurs relate ses quatre longs séjours à Séoul entre 2014 et 2017, évoquant les us et coutumes de la population, mais aussi l'histoire, la vie quotidienne, le design, la signalétique ou encore l'urbanisme.

Commentaires : à utiliser avec l'application gratuite **Google Lens** (sous iOS et Android). Cinq pages du livre sont à scanner : elles s'animent et sont également sonorisées. Ouvrage d'illustrations, sans texte.



Promenons-nous dans les bois

Christelle Lardenois

Perroquet bleu 2019 ; 24 p. ; illustrations en couleurs ; 12 x 22 cm

Une version illustrée de la célèbre comptine et mise en musique en version jazz manouche, avec l'application.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Promenons-nous dans les bois** (gratuite sous iOS et Android). Chaque page du livre est à scanner et les images s'animent avec de la musique. L'histoire est racontée. Des jeux sont aussi à découvrir sur l'application. À partir de 4 ans.



La vallée des moulins

Noelia Blanco et Valéria Docampo

Alice jeunesse 2013, 32 p. : illustrations en couleurs ; 26 x 25 cm

Dans la vallée des moulins, les machines ont remplacé les hommes. Ceux-ci n'ont plus rien à faire et en oublient même de rêver. Tous, sauf deux personnes : l'Homme-oiseau, qui essaie d'inventer une technique pour pouvoir voler, et Anna, la couturière qui veut créer de somptueux costumes au lieu de ne faire que des retouches.

Commentaires : à utiliser avec l'application payante (0,99 €) **La vallée des moulins** sur los uniquement, qui est un prolongement du livre mais n'apporte pas de réalité augmentée. L'application permet la lecture de l'histoire et des interactions. À partir de 4 ans (adapté aussi pour les personnes âgées en Ehpad par exemple).



La grande fabrique de mots

Agnès de Lestrade et Valéria Docampo

Alice jeunesse 2019 ; 38 p. ; illustrations en couleur ; 28 x 27 cm

Dans un pays où les gens ne parlent pas, il faut acheter des mots et les avaler pour pouvoir les prononcer. Philéas a besoin de mots pour déclarer son amour à son amie Cybelle, mais il ne peut pas s'offrir tous les mots dont il a besoin pour le faire.

Commentaires : à utiliser avec l'application payante (1,99 €) **La grande fabrique de mots** sur iOS et Android, qui est un prolongement du livre mais n'apporte pas de réalité augmentée. L'application permet la lecture de l'histoire et des interactions. À partir de 6 ans (adapté aussi pour les personnes âgées en Ehpad par exemple).



Les fables de La Fontaine volume 2 : cahier de dessin animé

Jean de La Fontaine et Claire Faÿ

Éditions animées, 2016 ; 30 p. ; illustrations en noir et blanc ; 23 x 33 cm

Cinq fables accompagnées de coloriages représentant les personnages ou les décors de l'histoire : Le lièvre et la tortue, Le renard et la cigogne, Le pot de terre et le pot de fer, Le rat de ville et le rat des champs et La Grenouille qui se veut faire aussi grosse que le boeuf. Chaque coloriage est à prendre en photo avec l'application téléchargeable. Le coloriage peut aussi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android). À partir de 4 ans.



Escape game VR : Péril en haute altitude

Benjamin Bouwyn, Rémi Prieur et Mélanie Vives

Mango, 2021 ; 47 p. ; illustrations en couleurs ; 30 x 20 cm

Une aventure escape game qui se déroule au Pic du Midi. Le lecteur fait un voyage temporel pour une remplir une mission à l'observatoire du pic au début du XXe siècle. Mais il se retrouve à une mauvaise époque et doit revenir dans le présent. 1 h de jeu

Commentaires : à utiliser avec l'application **Argo play** (gratuite sous iOS et Android). De nombreuses pages sont à scanner et génèrent des animations en réalité augmentée. Connexion Internet requise. À partir de 12 ans.

<https://alloescape.fr/les-livres-jeux-escape-game-en-vr/>



Escape game VR : La course au graal contre le mage noir

Benjamin Bouwyn, Rémi Prieur et Mélanie Vives

Mango, 2021 ; 47 p. ; illustrations en couleurs ; 30 x 20 cm

Un escape game au coeur des secrets de l'histoire, avec de la réalité augmentée. Le lecteur, agent secret spécialisé dans les voyages temporels, se rend au palais des Papes d'Avignon au XIVe siècle afin d'empêcher un mystérieux mage noir de voler le Graal. 1 h de jeu

Commentaires : à utiliser avec l'application **Argo play** (gratuite sous iOS et Android). De nombreuses pages sont à scanner et génèrent des animations en réalité augmentée. Connexion Internet requise. À partir de 12 ans.

<https://alloescape.fr/les-livres-jeux-escape-game-en-vr/>



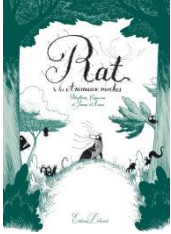
Escape game VR : Le dernier secret de Léonard de Vinci

Benjamin Bouwyn, Rémi Prieur et Mélanie Vives

Mango, 2021 ; 47 p. ; illustrations en couleurs ; 30 x 20 cm

Une aventure escape game qui se déroule à Chambord. Le joueur part dans un voyage temporel au XVIe siècle pour découvrir quel secret Léonard de Vinci a caché dans les murs du château. 2 h de jeu

Commentaires : à utiliser avec l'application **Argo play** (gratuite sous iOS et Android). De nombreuses pages sont à scanner et génèrent des animations en réalité augmentée. Connexion Internet requise. À partir de 12 ans. <https://alloescape.fr/les-livres-jeux-escape-game-en-vr/>



Rat et les animaux moches

Sibylline, Capucine et Jérôme d'Aviau

Delcourt 2018, 193 p. ; illustrations en noir et blanc ; 24 x 17 cm

Rat décide de quitter sa maison, chassé par la répulsion que manifeste la propriétaire à son égard. Après une longue errance, il parvient au Village des animaux qui font un petit peu peur. Découvrant qu'ils souffrent de leur situation, il lutte pour réhabiliter les animaux perçus comme laids.

Commentaires : à utiliser avec l'application gratuite **Delcourt Soleil +** sur ios et Android. Il faut scanner les pages qui comportent une petite fourmi en bas de page pour faire apparaître des animations en réalité augmentée ou des fiches d'information sur les animaux. À partir de 7 ans.



Les voyages extraordinaires d'Axel

Aurélien Jeanney

Amaterra 2020, 49 p. ; illustrations en couleurs ; 33 x 25 cm

Avec Axel, sa meilleure amie Soon, la chatte Zelda et l'oiseau savant Archimède, le lecteur découvre les fonds marins, l'espace, la jungle et la ville du futur. Une application à télécharger permet d'animer en réalité augmentée les images du livre.

Commentaires : à utiliser avec l'application gratuite **Les voyages extraordinaires d'Axel**, disponible sur ios et Android. Réalité augmentée à chaque page, les images s'animent et il y a aussi des objets cachés à retrouver dans chaque chapitre. À partir de 3 ans

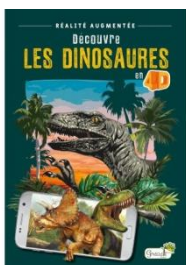


Découvre les océans en 4D

Grenouille éditions 2021 ; 29 p. ; illustrations en couleurs ; 30 x 22 cm

De nombreuses informations sur les océans et des illustrations à observer en réalité augmentée au moyen d'une application à télécharger sur son téléphone. Chaque double page comporte un logo à scanner afin d'accéder à une nouvelle dimension du livre.

Commentaires : à utiliser avec l'application gratuite **Devar** sur ios et Android. Dans le catalogue, choisir le livre concerné et télécharger le fichier, ensuite il faut scanner les pages avec le logo Devar pour faire apparaître la réalité augmentée. Images en 3D, animations sonores, interactions et informations. À partir de 6 ans.

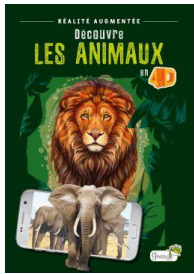


Découvre les dinosaures en 4D

Grenouille éditions 2021 ; 29 p. ; illustrations en couleurs ; 30 x 22 cm

De nombreuses informations sur les dinosaures et des illustrations à observer en réalité augmentée au moyen d'une application à télécharger sur son téléphone. Chaque double page comporte un logo à scanner afin d'accéder à une nouvelle dimension du livre.

Commentaires : à utiliser avec l'application gratuite **Devar** sur ios et Android. Dans le catalogue, choisir le livre concerné et télécharger le fichier, ensuite il faut scanner les pages avec le logo Devar pour faire apparaître la réalité augmentée. Images en 3D, animations sonores, interactions et informations. À partir de 6 ans.



Découvre les animaux en 4D

Grenouille éditions 2021 ; 29 p. ; illustrations en couleurs ; 30 x 22 cm

De nombreuses informations sur les animaux et des illustrations à observer en réalité augmentée au moyen d'une application à télécharger sur son téléphone. Chaque double page comporte un logo à scanner afin d'accéder à une nouvelle dimension du livre.

Commentaires : à utiliser avec l'application gratuite **Devar** sur ios et Android. Dans le catalogue, choisir le livre concerné et télécharger le fichier, ensuite il faut scanner les pages avec le logo Devar pour faire apparaître la réalité augmentée. Images en 3D, animations sonores, interactions et informations. À partir de 6 ans.



Découvre l'espace en 4D

Grenouille éditions 2021 ; 29 p. ; illustrations en couleurs ; 30 x 22 cm

De nombreuses informations sur l'espace et des illustrations à observer en réalité augmentée au moyen d'une application à télécharger sur son téléphone. Chaque double page comporte un logo à scanner afin d'accéder à une nouvelle dimension du livre.

Commentaires : à utiliser avec l'application gratuite **Devar** sur ios et Android. Dans le catalogue, choisir le livre concerné et télécharger le fichier, ensuite il faut scanner les pages avec le logo Devar pour faire apparaître la réalité augmentée. Images en 3D, animations sonores, interactions et informations. À partir de 6 ans.



Acqua alta : La traversée du miroir

Claire Bardainne, Adrien Mondot

Livre pop-up 23 x 28 cm ; 2019

Une femme, un homme, une maison. Un quotidien absurde et cousu de discorde. Mais un jour de pluie, la vie chavire : la montée des eaux engloutit la maison dans une mer d'encre. La femme glisse et disparaît. D'elle il ne reste que les cheveux. Vivants. C'est l'histoire d'une catastrophe, particulière et universelle. C'est l'histoire d'une perte et d'une quête. C'est l'histoire de la peur de l'étrange et de l'altérité, et de son apprivoisement. En

les regardant à travers une tablette, les dix doubles-pages du livre Acqua Alta - La traversée du miroir deviennent de petits théâtres, où se déploie une forme dansée grâce à l'application développée sur-mesure. Papiers blancs pliés et dessins à l'encre rencontrent dans une épure graphique et la simplicité du noir et blanc, la vie artificielle d'êtres miniatures dansants dans un monde empreint de l'imaginaire de l'eau. Une expérience au croisement du théâtre, de la danse, de la BD, du film d'animation et du jeu vidéo.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Acqua** (gratuite sous iOS version ≥ 12.0 et Android version ≥ 9.0), qui apporte de la réalité augmentée. C'est presque un livre d'artiste, magnifique !

Pour information cette application est inexploitable sur les tablettes android de la MDIV, modèle trop ancien.

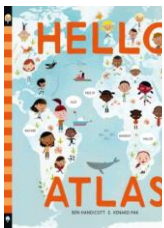
Hello Atlas

Ben Handicott, Kenard Pak

Little Urban, 2019, 79 p. ; illustrations en couleur ; 35 x 29 cm

Un atlas couplé à une application gratuite pour apprendre à se saluer et à se présenter simplement dans plus d'une centaine de langues différentes par des phrases de la vie de tous les jours. L'ouvrage permet de découvrir le guarani, l'inuktitut ou encore le berbère.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Hello atlas** (gratuite sous iOS et Android), qui permet d'entendre dans une centaine de langues des phrases simples comme « Bonjour », « Comment-vas-tu ? », etc. Pas de réalité augmentée à proprement parler.





Bolchoi arena

Boulet, Aseyn

Delcourt 2018, 163 p. ; illustrations en couleur ; 26 x 20 cm

Dans un futur proche, Marje, étudiante en astrophysique, et son amie Dana explorent le Bolchoi, réseau de réalité virtuelle qui est utilisé pour l'exploration spatiale.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Delcourt Soleil +** (gratuite sous iOS et Android), qui apporte de la réalité augmentée à certaines pages.



Ultralazer

Maxence Henry, Pauline Giraud

Delcourt, 2019

Des buzzards, envahisseurs venus de l'espace, menacent la planète Topoï. Ils cherchent l'ultralazer, une énigmatique force, liée au roi des bêtes, le garant de l'équilibre des choses. Ses serviteurs, Horb et Bouko, sont chargés de défendre la planète.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Delcourt Soleil +** (gratuite sous iOS et Android), qui apporte de la réalité augmentée à certaines pages.



Les dinosaures : cahier de dessin animé

Faÿ, Claire

Éditions animées, 2016

16 p. ; illustrations en noir et blanc ; 21 x 30 cm

Des coloriages sur le thème des dinosaures. Chaque coloriage est à prendre en photo avec l'application téléchargeable. Le coloriage peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Matisse : cahier de dessin animé

Faÿ, Claire

Éditions animées, 2020

16 p. ; illustrations en noir et blanc ; 21 x 30 cm

Un album interactif proposant un documentaire et des dessins à colorier pour découvrir les inspirations, le quotidien et l'univers artistique de Matisse. Photographié avec l'application BlinkBook téléchargeable, chaque coloriage peut ensuite s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Les mille et une nuits : Aladdin et la lampe magique : cahier de dessin animé

Macaigne, Jeanne

Éditions animées, 2020

32 p. ; illustrations en noir et blanc ; 23 x 33 cm

Un livre à colorier sur l'univers du conte d'Aladdin. Chaque dessin est à photographier avec l'application téléchargeable BlinkBook et peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Pompéi : cahier de dessin animé

Ducassé, Fanny

Éditions animées, 2020

16 p. ; illustrations en noir et en couleur ; 21 x 30 cm

Des coloriages sur l'univers de Pompéi, où les personnages prennent vie : gladiateurs, musiciens, esclaves, affranchis, commerçants, etc. Chaque coloriage est à prendre en photo avec l'application BlinkBook téléchargeable. Le coloriage peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone. Avec des informations sur la vie quotidienne dans cette ville romaine.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Les schtroumpfs : cahier de dessin animé : Le schtroumpf volant et La schtroumpchette et la lune

Peyo

Éditions animées, 2020

16 p. ; illustrations en noir et blanc ; 24 x 34 cm

Des coloriages inspirés de l'univers des schtroumpfs pour colorer deux histoires. Chaque dessin est à photographier avec l'application téléchargeable et peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Toulouse-Lautrec : le cirque : cahier de dessin animé

Zalco, Aline, Faÿ, Claire

Éditions animées, 2017

1 vol. ; illustrations en couleur ; 21 x 30 cm

Des coloriages sur l'univers du cirque de Toulouse Lautrec. Chaque coloriage est à prendre en photo avec l'application BlinkBook téléchargeable. Le coloriage peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Ulysse et le grimoire de l'Univers

Lumineau Vicky et Christina

Laplíkili, 2017

40 p. ; illustrations en couleur ; 25 x 32 cm ; 1 poster

Alors qu'Ulysse, le petit panda bleu, vient d'emménager dans sa merveilleuse forêt, Cupida, la sorcière de l'Univers, l'expulse très loin de la Terre. Ulysse se lance alors dans un voyage fantastique pour vaincre cette dernière. Avec un poster du système solaire et une application à télécharger pour écouter l'histoire lue, observer les illustrations s'animer et s'amuser avec des jeux interactifs.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Décollage immédiat** (gratuite sous iOS et Android), qui apporte de la réalité augmentée. Très bel univers



10 petits monstres

Billet, Marion

Albin Michel, 2017

22 p. ; illustrations en couleur ; 24 x 18 cm

Bob a perdu son chat-monstre. Il part à sa recherche et explore les planètes avoisinantes grâce à sa fusée. Sa quête l'amène à rencontrer de drôles d'extraterrestres. L'application apporte des animations interactives et des sons lorsque la tablette ou le smartphone est passé au-dessus de l'image.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Histoires animées** (gratuite sous iOS version 8.0 et Android), qui apporte réalité augmentée et interactions.

Pour information cette application est inexploitable sur les tablettes android de la MDIV, modèle trop ancien.



Affamé comme un loup

Borando, Silvia

Little Urban, 2019

48 p. ; illustrations en couleur ; 24 x 21 cm

Dans la forêt, un loup qui a très faim croise de nombreux animaux comme un lièvre, un loir ou encore une taupe.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Affamé comme un loup** (payante sous iOS et Android), qui est un prolongement du livre, mais n'apporte pas de réalité augmentée. Little Urban propose une collection spécialement conçue pour les 2-4 ans... et pour les adultes qui les accompagnent. Couleurs vives, dessins soignés, formes simples. L'application a été développée afin de compléter la lecture et de guider les tout-petits à travers des interactions.



Avec quelques briques

Godeau, Vincent

Agrume, 2015

21 p. ; illustrations en couleur ; 21 x 15 cm

Un petit garçon qui grandit en mangeant des briques découvre, à l'intérieur de lui, un château fort enfermant son coeur. Un soir de grande tristesse, ses sentiments vont déborder. Livre pop-up.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Avec quelques briques** (gratuite, sous iOS uniquement), qui est un prolongement du livre avec des interactions, mais n'apporte pas de réalité augmentée.



Cache-cache ville : un livre à explorer avec une loupe magique

Demois, Agathe

Godeau, Vincent

Seuil, 2018

30 p. ; illustrations en couleur ; 22 x 27 cm ; 1 loupe à filtre rouge

En faisant glisser la loupe sur les images, l'enfant découvre l'intérieur des bâtiments et le quotidien étrange et amusant des habitants de la ville.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Cache-cache ville** (payante sous iOS et Android), qui est un prolongement du livre avec des interactions, mais n'apporte pas de réalité augmentée.



Chouette !

Mazilu, Léna

Albin Michel, 2016

20 p., illustrations en couleur ; 24 x 18 cm

Un soir, une petite chouette timide trouve des lunettes et les pose sur son bec. Elle apprend ainsi à apprivoiser peu à peu les ombres et les bruits de la forêt. Une histoire sur les peurs enfantines accompagnée d'une application gratuite, qui apporte plus de 50 animations interactives et 100 sons lorsque la tablette ou le smartphone est passé au-dessus de l'image.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Histoires animées** (gratuite sous iOS et Android), qui apporte réalité augmentée et interactions.

Pour information cette application est inexploitable sur les tablettes android de la MDIV, modèle trop ancien.



Chut, chut Charlotte !

Wells, Rosemary

Gallimard, 2015

36 p. ; illustrations en couleur ; 28 x 23 cm

Charlotte est une petite souris qui ne supporte plus que personne ne s'occupe d'elle. Elle décide alors de faire en sorte d'attirer l'attention de ses parents. Un album sur la jalousie fraternelle.

Commentaires : pas d'application avec réalité augmentée, mais un QR code à flasher qui permet d'écouter l'histoire.



Les contes d'Andersen : Le vilain petit canard, Le rossignol et l'empereur : cahier de dessin animé

Faÿ, Claire

Éditions animées, 2015

32 p. ; illustrations en noir et blanc ; 23 x 33 cm

Ces deux contes sont présentés sous la forme de seize dessins à colorier et à prendre en photo de manière à créer seize épisodes de dessin animé via une application à télécharger. Avec une adaptation des textes.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Copain ?

Gastaut, Charlotte

Éditions animées, 2016

20 p. ; illustrations en couleur ; 24 x 18 cm

Yéti cherche quelqu'un pour jouer avec lui dans un monde enneigé qui se révélera bien plus mouvementé qu'il n'y paraît. Une histoire sur l'amitié accompagnée d'une application gratuite qui apporte plus de 50 animations interactives et 100 sons lorsque la tablette ou le smartphone est passé au-dessus de l'image.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Histoires animées** (gratuite sous iOS et Android), qui apporte réalité augmentée et interactions.

Pour information cette application est inexploitable sur les tablettes android de la MDIV, modèle trop ancien.



Vignocchi, Chiara, Chiarinotti Paolo

Borando, Silvia

Little urban, 2017

48 p. ; illustrations en couleur ; 27 x 27 cm

Une souris gourmande aimerait faire tomber une châtaigne de son arbre. Lorsqu'elle le secoue, c'est un renard qui en tombe. Mais le petit rongeur n'a pas dit son dernier mot.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Du haut de l'arbre** (payante sous iOS et Android), qui est un complément au livre, mais n'apporte pas de réalité augmentée. Little Urban propose une collection spécialement conçue pour les 2-4 ans... et pour les adultes qui les accompagnent. Couleurs vives, dessins soignés, formes simples. L'application a été développée afin de compléter la lecture et de guider les tout-petits à travers des interactions.



Écoute les oiseaux

Zucca, Maxime

Albin Michel, 2019

1 dépl., 24 p. ; illustrations en couleur ; 33 x 25 cm

Un leporello présentant d'un côté vingt portraits d'oiseaux d'Europe, mis en scène dans une frise de l'autre. L'application permet, en passant le téléphone ou la tablette devant les illustrations du recto, d'écouter leur chant et d'obtenir des informations sur leur mode de vie ainsi que des conseils d'observation. Au verso, un jeu de memory propose d'identifier les oiseaux à partir de leur chant.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Birdie memory** (gratuite sous iOS et Android), qui apporte de la réalité augmentée. Il existe également le poster Birdie memory, empruntable à la Mdiv.



Les fables de La Fontaine : cahier de dessin animé

La Fontaine, Jean de

Faÿ, Claire

Éditions animées, 2016

30 p. ; illustrations en noir et blanc ; 23 x 33 cm

Cinq fables sont accompagnées de plusieurs coloriages représentant les personnages ou les décors de l'histoire (Le corbeau et le renard, Le lion et le rat, La laitière et le pot de lait, La cigale et la fourmi et Le geai paré des plumes du paon). Chaque coloriage est à prendre en photo avec l'application téléchargeable. Le coloriage peut aussi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé (gratuite sous iOS et Android), le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book**.



Grand chat, petit chat

Borando, Silvia

Little urban, 2018

50 p. ; illustrations en couleur ; 27 x 24 cm

Une leçon de courage pour les tout-petits pressés de grandir.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Grand chat, petit chat** (payante sous iOS et Android) qui est un complément au livre, mais n'apporte pas de réalité augmentée. Little Urban propose une collection spécialement conçue pour les 2-4 ans... et pour les adultes qui les accompagnent. Couleurs vives, dessins soignés, formes simples. L'application a été développée afin de compléter la lecture et de guider les tout-petits à travers des interactions.



Graou n'a pas sommeil

Happonen Kaisa, Vasko Anne

Nathan, 2017

40 p. ; illustrations en couleur ; 28 x 23 cm

Dans la forêt, tous les ours dorment sauf Graou. Le petit ourson s'ennuie et décide de sortir de la grotte. En scannant les pages avec une tablette, le lecteur plonge dans l'univers magique de Graou (Prix Bologne 2017 de la meilleure application jeunesse de réalité augmentée).

Commentaires : à utiliser avec l'application **Graou** (gratuite sous iOS), qui apporte une vraie réalité augmentée, en 360° et même au plafond !

Pour information cette application est inexploitable sur les tablettes android de la MDIV, modèle trop ancien.



Il est l'heure d'aller au lit maintenant !

Manceau, Edouard

Albin Michel, 2016

22 p. ; illustrations en couleur ; 24 x 18 cm

Un enfant facétieux s'invente des histoires pour retarder le plus possible l'heure du coucher. Un album sur la difficulté d'aller au lit accompagné d'une application gratuite, qui apporte plus de cinquante animations interactives et cent sons lorsque la tablette ou le smartphone est passé au-dessus de l'image.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Histoires animées** (gratuite sous iOS et Android), qui apporte réalité augmentée et interactions.

Pour information cette application est inexploitable sur les tablettes android de la MDIV, modèle trop ancien.



Il était une fois... la vie : les sentinelles du corps : cahier de dessin animé

Barillé, Albert

Éditions animées, 2019

34 p. ; illustrations en noir et en couleur ; 33 x 23 cm

Un livre éducatif avec des coloriages inspiré par la série d'animation Il était une fois... la vie qui permet de comprendre le fonctionnement du corps humain. Chaque dessin est à photographier avec l'application téléchargeable BlinkBook et peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection **Cahier de dessin animé**, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application Blink book (gratuite sous iOS et Android).



L'imagerie de la forêt

Beaumont Emilie, Guilloret Marie-Renée

Fleurus, 2020

125 p. ; illustrations en couleur ; 23 x 19 cm

Un documentaire en images pour découvrir la forêt à travers ses animaux et sa végétation : mode de vie, identification des arbres et des espèces, entre autres. Avec des quiz, des jeux et une application à télécharger pour accéder à des activités ludo-éducatives.

Commentaires : à utiliser avec l'application **ARGOplay** (gratuite sous iOS et Android), qui est un prolongement du livre avec des interactions, mais n'apporte pas de réalité augmentée.



Léonard de Vinci : cahier de dessin animé

Harari Lucas, Faÿ Claire

Éditions animées, 2019

16 p. ; illustrations en noir et en couleur ; 21 x 30 cm

Des coloriages autour des dessins de Léonard de Vinci pour découvrir son visage sous les traits de la Joconde ou écrire ses propres messages codés. Chaque coloriage est à prendre en photo avec l'application BlinkBook téléchargeable. Le coloriage peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Les contes russes : cahier de dessin animé

Faÿ Claire, Géhin Elisa

Éditions animées, 2018

32 p. ; illustrations en noir et blanc ; 33 x 23 cm

Des coloriages sur le thème des contes russes Macha et l'ours et Le poisson d'or. Chaque dessin est à photographier avec l'application téléchargeable et peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Le livre blanc

Borando Silvia, Clerici Lorenzo, Pica Elisabetta

Little urban, 2015

48 p. ; illustrations en noir et en couleur ; 24 x 21 cm

Un petit garçon dessiné en noir et blanc peint sur un mur des animaux colorés. Une histoire sans paroles pour se familiariser avec les couleurs.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Le livre blanc** (payante sous iOS et Android) qui est un complément au livre, mais n'apporte pas de réalité augmentée. Little Urban propose une collection spécialement conçue pour les 2-4 ans... et pour les adultes qui les accompagnent. Couleurs vives, dessins soignés, formes simples. L'application a été développée afin de compléter la lecture et de guider les tout-petits à travers des interactions.



La mer : cahier de dessin animé

Faÿ, Claire

Éditions animées, 2015

32 p. ; illustrations en noir et blanc ; 33 x 23 cm

Des coloriages sur le thème de la mer. Chaque dessin est à prendre en photo avec l'application téléchargeable. Le coloriage peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Le petit Nicolas, n° 1

Goscinny René, Sempé Jean-Jacques

Éditions animées, 2019

1 vol. ; illustrations en noir et blanc ; 22 x 31 cm

Ce cahier reprend deux histoires du petit Nicolas intitulées Le bouillon et Le football. Il permet de réaliser deux dessins animés complets à partir de ces récits. La première étape consiste à colorier les vignettes, la deuxième à les prendre en photo et la troisième à les animer grâce à une application téléchargeable.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Le Petit Prince : cahier de dessin animé

Éditions animées, 2019

30 p. ; illustrations en noir et en couleur ; 23 x 33 cm

Des coloriages sur papier aquarelle inspirés du conte de Saint-Exupéry, avec des citations. Chaque dessin est à photographier avec l'application téléchargeable et peut ainsi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Peur du noir, moi ?

Le Huche, Magali

Albin Michel, 2016

22 p. ; illustrations en couleur ; 24 x 18 cm

Clara se réveille dans le noir, elle a soif et peur à la fois. Toutes les pièces de la maison sont remplies de formes bizarres et inquiétantes. Une histoire sur les angoisses de la nuit, accompagnée d'une application gratuite, qui apporte plus de cinquante animations interactives et cent sons lorsque la tablette ou le smartphone est passé au-dessus de l'image.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Histoires animées** (gratuite sous iOS et Android), qui apporte réalité augmentée et interactions.

Pour information cette application est inexploitable sur les tablettes android de la MDIV, modèle trop ancien.



Picasso : cahier de dessin animé

Faÿ, Claire

Éditions animées, 2016

16 p. ; illustrations en noir et blanc ; 21 x 30 cm

Des coloriages dans l'univers de Picasso. Chacun d'entre eux est à prendre en photo avec l'application téléchargeable. Le coloriage peut aussi s'animer sur une tablette ou un smartphone.

Commentaires : titre de la collection Cahier de dessin animé, le livre de coloriage qui prend vie, à utiliser avec l'application **Blink book** (gratuite sous iOS et Android).



Ravouka : la souris scientifique

Vostradovska, Tereza

Amaterra, 2018

53 p. ; illustrations en couleur ; 34 x 25 cm

Ravouka aime le thé, la menthe, les biscuits au citron et les encyclopédies. Un jour, des racines apparaissent sur le plafond de son terrier. La petite souris décide d'écrire son propre ouvrage sur ses explorations et ses expériences de la nature.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Ravouka** (payante sous iOS et Android), qui est un prolongement du livre avec des interactions, mais n'apporte pas de réalité augmentée.

Pour information cette application est inexploitable sur les tablettes android de la MDIV, modèle trop ancien.



La sorcière à roulettes

Palayret Nathalie, Toma Marceau Lucia

Laplikili, 2019

40 p. ; illustrations en couleur ; 20 x 25 cm ; 1 poster

Une petite fille est effrayée à chaque passage devant chez elle de la sorcière à roulettes. Quand celle-ci vient frapper à la porte pour demander une pièce, l'enfant se cache. Elle finit par surmonter sa peur et lui donne de quoi acheter du lait. Un album sur les personnes sans domicile fixe. Avec un poster et une application à télécharger pour écouter l'histoire et accéder à des jeux.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Laplikili** (gratuite sous iOS et Android). Univers des contes (de nombreux personnages de contes sont présents dans les illustrations : le lapin d'Alice, les 3 petits cochons, le petit chaperon rouge, Cendrillon etc.). Livre adapté pour une première utilisation de réalité augmentée car l'introduction explicative est très claire sur l'usage appli-livre.



Tip tap on the road ! : mon imagier interactif in English

Boisrobert Anouck, Rigaud Louis

Hélium, 2017

45 p. ; illustrations en couleur ; 24 x 20 cm ; 1 CD-ROM

Un imagier interactif associé à un jeu numérique des thèmes variés dont les transports, les chiffres ou les saisons pour apprendre plus de deux cents mots en anglais. L'application et le CD-ROM donnent accès à la prononciation des termes et permettent de construire des scènes animées imprimables en combinant plusieurs mots choisis dans le livre.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Tip tap** (gratuite sous iOS et Android) qui est un prolongement du livre avec des interactions, mais n'apporte pas de réalité augmentée.



Oh ! Mon chapeau

Anouck Boisrobert, Louis Rigaud

Hélium, 2014

32 p. ; illustrations en couleur ; 29 x 23 cm.

Une course-poursuite pour récupérer le chapeau qui s'est envolé dans une ville en pop-up, à travers dix formes géométriques colorées, allant du zoo au gratte-ciel.

Commentaires : à utiliser avec l'application **Oh !** (gratuite sous iOS et Android), qui est un prolongement du livre avec des interactions, mais n'apporte pas de réalité augmentée.